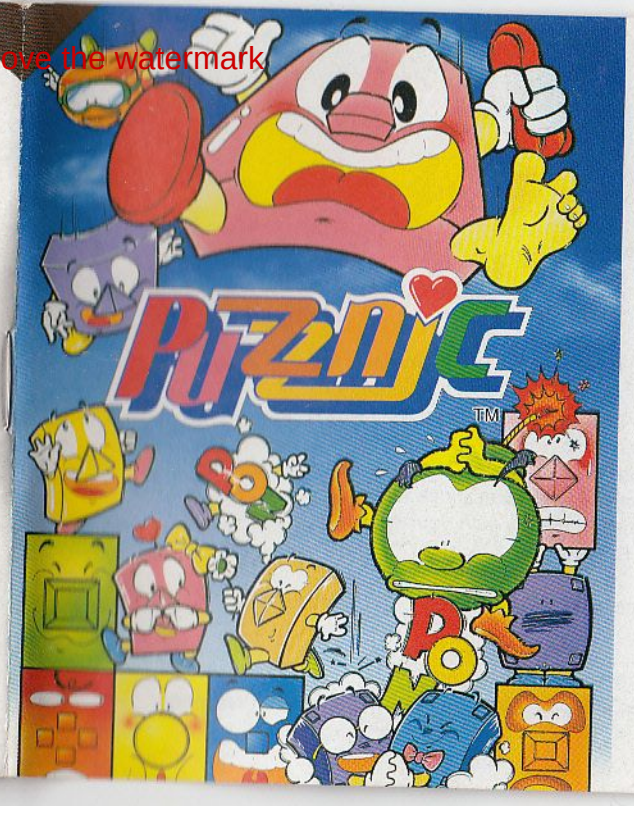
A-PDF Image To PDF Demo. Purchase from www.A-PDF.com to remove the watermark

TAITO™
TAITO CORPORATION

Printed in Japan
Stampo in Giappone



NES-ZP-AUS

HOW TO PLAY

TAITO™
TAITO CORPORATION ⓣ

TAITO™
TAITO CORPORATION

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System™

This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM™

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

CARE OF YOUR GAME

ENGLISH

- Always make sure the power is off when inserting or removing the game pak from your computer.
- This is a high precision game pak. Avoid subjecting it to extreme emperatures or shocks. Store at room temperature. Never attempt to dismantle it.
- Do not touch the teminal connectors or get them wet or the circuitry may be damaged. Never insert your fingers or any metal objects into the terminal leads.
- Use of thinners, solvents, benzene, alcohol and other cleaning agents can damage the game pak.

Taito™, Puzznic™ and Gravnic™ are trademarks of Taito Corporation © Taito 1990, All Rights Reserved.

THANK YOU

for buying **Puzznic** ™ from Taito ™.
Before you begin playing, please read this instruction manual carefully.

	Page
The Story	**5**
How to Operate	**6**
Player Status	**8**
The Shape of Things to Come	**9**
How to Play	**10**
Scoring	**12**
Special Features	**13**
Hints and Tips	**16**
Gravnic™ - Table of Contents	**17**

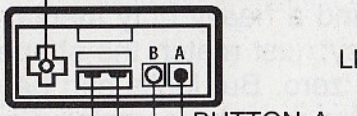
THE STORY

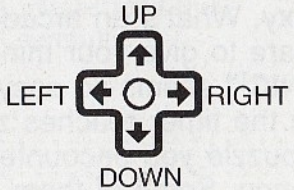
You've shot your last terrorist, beaten the bad guys, rescued the kingdom from the evil wizard, and restored peace to the galaxy. What's an arcade warrior supposed to do now? Prepare to give your mind a heavy duty mental workout. **PUZZNIC™** seems so easy; just match the shapes together before the timer reaches zero. But looks can be deceiving! Each puzzle you encounter must be completed in a certain sequence. Some of them will please you, others will tease you, and a few are going to drive you mad!

WE WILL NOT BE HELD RESPONSIBLE FOR THE LOSS OF YOUR SANITY!

HOW TO OPERATE

CONTROLLER





Left Arrow Keypad - Set gravity direction to LEFT.
Right Arrow Keypad - Set gravity direction to RIGHT.
Up Arrow Keypad - Set gravity direction to UP.
Down Arrow Keypad - Set gravity direction to DOWN.

"A" or "B" Button - Activate gravity to move shapes in

HOW TO OPERATE (continued)

Starting the Game

Press the START button to advance to the game option screen.

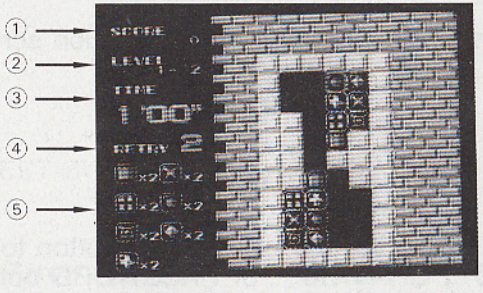
Game Option Screen

Press the UP or DOWN arrow keypad or SELECT button to cycle between PUZZNIC™, GRAVNIC™, or PASSWORD options.

Select PUZZNIC™ and press the START button to make your selection.

PLAYER STATUS

Your current score and status are displayed on the left side of the game screen.



① Player score
② Current level
③ Time remaining
④ Retries remaining
⑤ Shapes in puzzle

THE SHAPE OF THINGS TO COME

Each puzzle contains a variety of different shapes:

Diamonds

Cubes

Grids

Plusses

Pyramids

Spheres

Exxes

Shields

HOW TO PLAY

PUZZNIC™ has 16 levels. Each level has 10 puzzles. A puzzle is completed by matching every shape in the pile before the timer reaches zero.

To Select a Shape:

Move the red puzzle cursor with the arrow keypads to choose the shape you want to move.

To Move a Shape:

Hold down the "A" or "B" button. The puzzle cursor will start to flash.

Use the arrow keypads and hold down the "A" or "B" button at the same time to move your shape with the puaale cursor.

Release the "A" or "B" button to let go of the shape.

HOW TO PLAY (continued)

Please Note:

You can only move a shape LEFT or RIGHT with the puzzle cursor (gravity will pull your pieces down). The only time you can move a block UP is when your block is riding on an ELEVATOR BLOCK.

The game will warn you when 30 seconds and 10 seconds are left on the timer.

SCORING

PUZZNIC™ gives you several ways to pile up plenty of points!

Match 2 blocks	100 points
Match 3 blocks	200 points

You can earn a CHAIN REACTION BONUS for making several matches at the same time by only moving one block!

You get a SIMULTANEOUS BONUS for clearing four (4) or more blocks at the same time.

Completing a puzzle earns:

A TIMER BONUS for the time left on the clock. You receive 50 points times the level of the puzzle for each reamining second.

A STAGE BONUS for the current level. Completing higher levels earns a larger bonus.

SPECIAL FEATURES

PUZZNIC™ gives you the opportunity to retry your puzzle, continue the current game, or use a password to return to the last level played.

RETRY OPTION

You can retry the current puzzle if you make a mistake during play.

To use the RETRY option:

Press the START button to pause the game.

Press the "A" or "B" button to RETRY the current puzzle.

Press the START button or select the CANCEL option if you want to cancel the current RETRY.

You can RETRY the current puzzle two (2) times.

Please note:

Using a RETRY does not give you additional time to complete the level.

CONTINUE OPTION

You can continue the current puzzle if you run out of time or run out of retries.

Press the START button to continue the current puzzle before the timer reaches zero.

You have unlimited continues.

Please note:

Using this option resets your current score to zero.

PASSWORD OPTION

This game uses a password system on Controller 1 to let you continue the current puzzle.

The password appears each time you choose the CONTINUE option or the RETRY option.

PASSWORD OPTION (continued)

To use the PASSWORD Option:

Press the UP or DOWN arrow keypad or SELECT button to cycle between PUZZNIC™, GRAVNIC™, or PASSWORD options.

Select PASSWORD and press the START button to proceed to the PASSWORD INPUT SCREEN.

Use the UP/DOWN/LEFT/RIGHT ARROW keypad to move the cursor.

Press the "A" or "B" button to select a letter.

Select BACK to move backwards.

Select END if you make a mistake and want to try the password again.

If the password is correct, the game automatically starts at the puzzle you select.

HINTS AND TIPS

- Pay attention to how many blocks are left in the puzzle pile. You might need to score a triple to get yourself out of trouble.
- Save ALL your passwords. Solvin a puzzle once doesn't mean you'll remember how to do it next time.
- Beware of the "obvious move". What looks like an easy bonus could give you a real headache!
- Remember: Retries don't save time, and continues reset your score.

GRAVNIC - TABLE OF CONTENTS

	Page
The Story	18
How to Operate	19
Player Status	21
How to Play	22
Scoring	23
Special Features	24
Hints and Tips	27

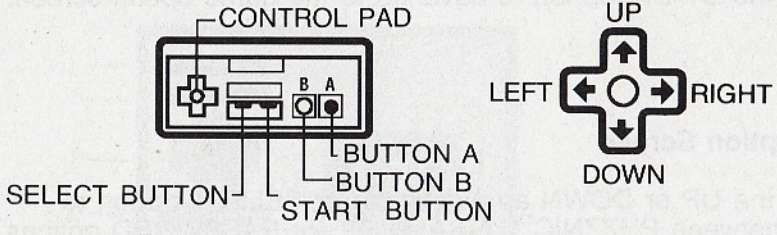
THE STORY

So you think you're a PUZZNIC™ grandmaster. Are you ready for the next step? GRAVNIC™ will really test your puzzle solving skills! Instead of moving just one shape, you have to move all the shapes at the same time by shifting their gravity. Sounds easy, you say? Think again! Each puzzle must be solved in several moves. Of course, only a real PUZZNIC™ professional would dare to try GRAVNIC™.

Don't say we didn't warn you!

HOW TO OPERATE

CONTROLLER



Left Arrow Keypad	- Move puzzle cursor left.
Right Arrow Keypad	- Move puzzle cursor right.
Up Arrow Keypad	- Move puzzle cursor up.
Down Arrow Keypad	- Move puzzle cursor down.
"A" or "B" Button	- Hold a block.

Starting the Game

Press the START button to advance to the game option screen.

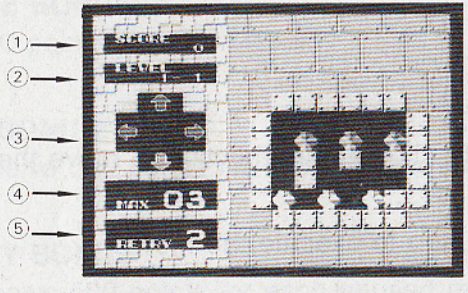
Game Option Screen

Press the UP or DOWN arrow keypad or SELECT button to cycle between PUZZNIC™, GRAVNIC™, or PASSWORD options.

Select GRAVNIC™ and press the START button to make your selection.

PLEAYER STATUS

Your current score and status are displayed on the left side of the game screen:



① Player score.
② Current level.
③ Current direction of gravity.
④ Moves remaining.
⑤ Retries remaining

HOW TO PLAY

GRAVNIC™ has 8 levels. Each level has 10 puzzles. A puzzle is completed by matching all the moveable shapes in the puzzle before you run out of turns.

To shift the puzzle gravity:

Use the arrow keypads to choose the direction to move the puzzle shapes.

Press the "A" or "B" button to execute the move.

SCORING

Complete a GRAVNIC™ puzzle to earn the following points:

STAGE BONUS

1000 points x current level.

MAX BONUS

Receive 500 points for each unused move.

RETRY BONUS

Receive 500 points for each unused retry.

SPECIAL FEATURES

GRAVNIC™ gives you the opportunity to retry your puzzle, continue the current game, or use a password to return to the last level played.

RETRY OPTION

You can retry the current puzzle if you make a mistake during play.

To use the RETRY option:

Press the START button to pause the game.

Press the "A" or "B" button to RETRY the current puzzle.

Press the START button if you want to cancel the current RETRY.

You can RETRY the current puzzle two (2) times.

SPECIAL FEATURES (continued)

CONTINUE OPTION

You can continue the current puzzle if you run out of moves or run out of retries.

Press the START button to continue the current puzzle before the timer reaches zero.

You have unlimited continues.

Please note:

Using this option resets your current score to zero.

PASSWORD OPTION

This game uses a password system on Controllere 1 to let you continue the current puzzle.

The password appears each time you choose the CONTINUE option or the RETRY option.

PASSWORD OPTION (continued)

To use the PASSWORD Option:

Press the UP or DOWN arrow keypad or SELECT button to cycle between PUZZNIC™, GRAVNIC™, or PASSWORD options.

Select PASSWORD and press the START button to proceed to the PASSWORD INPUT SCREEN.

Use the UP/DOWN/LEFT/RIGHT ARROW keypad to move the cursor.

Press the "A" or "B" button to select a letter.

Select BACK to move backwards.

Select END if you make a mistake and want to try the password again.

If the password is correct, the game automatically starts at the puzzle you select.

HINTS AND TIPS

- This game doesn't have a time limit, so think carefully about tricky puzzles.
- You have a fixed number of moves; don't waste them!
- Remember that you're moving ALL the shapes in a puzzle.
- Sometimes you'll have to remove one set of shapes before finishing off the others.

CURA DEL TUO NUOVO GIOCO

ITALIANO

- Assicurati sempre che la consolle sia spenta prima di inserire o togliere una cassetta.
- Questa è una cassetta di alta precisione. Non esporla a temperature troppo elevate, non urtarla nè farla cadere. Non tentare di smontare la cassetta.
- Non toccare i connettori. Non bagnarli o sporcarli e non inserirvi mai degli oggetti metallici o le dita per evitare danni alla cassetta o ai circuiti.
- Non pulire con benzene, alcool o altri solventi simili.

Taito™, Puzznic™ and Gravnic™ are trademarks of Taito Corporation © Taito 1990, All Rights Reserved.

GRAZIE

per aver acquistato la cassetta gioco
PUZZNIC™ creata dalla Taito ®.
Prima di iniziare il gioco leggi attentamente
questo libretto di istruzioni.

INDICE

La Storia 30
Uso del Controller 31
Posizionamento e punteggio 33
Forme di cui si compone il puzzle 34
Come si gioca 35
Realizzazione del punteggio 37
Caratteristiche speciali 38
Consigli e suggerimenti 41
GRAVNIC™ — Indice 42

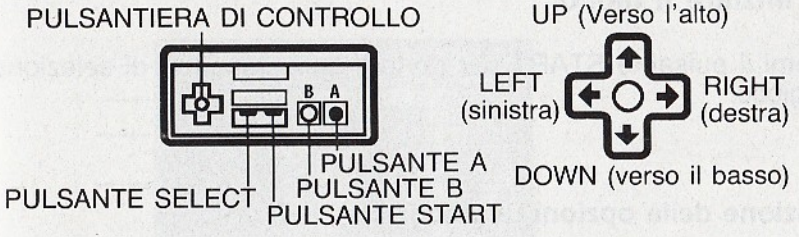
LA STORIA

Ormai hai annientato l'ultimo terrorista, carioato di botte tutti i delinquenti disponibili, salvato il regno dal terribile mago e riportato la pace nella galassia. E adesso che cosa ti resta da fare? Coraggio, potente guerriero arcade, preparati ad una bella salassata mentale! **PUZZNIC™** sembra un gioco da bambini; in fondo si tratta poi solo di far combaciare tutti componenti prima che il segnatempo raggiunga lo zero. Eh, già! Sembra facile! Ma non ti illudere. Ogni puzzle va completato con una sequenza particolare. Alcuni ti divertiranno, altri ti scombussoleranno e altri ancora ti faranno diventare matto!

DECLINIAMO FIN DA ORA QUALSIASI RESPONSABILITA' PER LA PERDITA DELLA TUA SALUTE MENTALE!

USO DEL CONTROLLER

CONTROLLER



Freccia Sinistra	- Sposta il cursore a sinistra.
Freccia Destra	- Sposta il cursore a destra.
Freccia UP	- Sposta I cursore verso l'alto.
Freccia DOWN	- Sposta il cursore in basso.
Pulsanti A o B	- Per trattenere un blocco

Per iniziare il gioco

Premi il pulsante START per portarti sullo schermo di selezione di gioco.

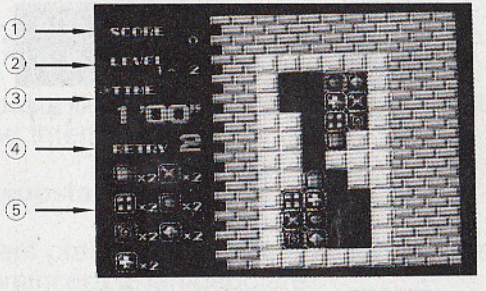
Selezione delle opzioni di gioco

Selezione PUZZNIC™, GRAVNIC™ o PASSWORD premendo le frecce UP, DOWN o il pulsante SELECT.

Seleziona PUZZNIC™ e conferma la scelta premendo il pulsante START.

POSIZIONAMENTO E PUNTEGGIO

Sul lato sinistro dello schermo appare la tua posizione e relativo punteggio.



① Punteggio
② Livello attuale
③ Tempo rimasto
④ Riprove rimaste
⑤ Forme comprese nel puzzle

FORME DI CUI SI COMPONE IL PUZZLE

Ogni puzzle si compone di forme diverse:

Diamanti

Cubi

(+)

Griglie

Piramidi

(x)

Sfere

Scudi

COME SI GIOCA

PUZZNIC™ si compone di 16 livelli ognuno con 10 puzzle. Ognuno dei puzzle viene completato adattando le forme nella colonna relativa prima che il segnatempo raggiunga lo zero.

Per Selezionare una Forma:

Sposta il cursore rosso per mezzo delle frecce fino alla forma che intendi manovrare.

Per spostare una forma:

Tieni premuto il pulsante A o B. Il cursore a quel punto comincerà a lampeggiare.

Tenendo premuto il pulsante A o B sposta il cursore con le frecce direzionali fino alla posizione desiderata.

Rilascia il pulsante A o B per far cadere il blocco sulla posizione desiderata.

USO DEL CONTROLLER (Cont.)

NOTA:

Un blocco può essere spostato col cursore solo verso DESTRA o verso SINISTRA (la forza di gravità attira i blocchi verso il basso). Solo se si trova sopra ad un BLOCCO ASCENSORE sarà possibile muoverlo verso l'alto.

A raggiungimento dei limiti di tempo di 30 e 10 secondi ti verrà dato un segnale.

PUNTEGGIO

Con PUZZNIC™ ci sono diversi modi per realizzare del punti (e tanti!)

Collega due blocchi	100 punti
Collega tre blocchi	200 punti

Puoi anche realizzare una REAZIONE A CATENA di Bonus se riesci a collegare una serie di blocchi spostandone uno solo!

Se riesci a collegare 4 o più blocchi simultaneamente realizzi un BONUS SIMULTANEO (SIMULTANEOUS BONUS).

Se riesci a completare un puzzle realizzi:

Un TIMER BONUS per il tempo rimasto equivalente a 50 punti moltiplicati per il livello del puzzle per ogni secondo rimasto.

Uno STAGE BONUS per il livello attuale. Più alto sarà il livello completato maggiore sarà il bonus.

CARATTERISTICHE SPECIALI

Con PUZZNIC™ hai la possibilità di riprovare, continuare o usare una parola chiave per tornare al livello interrotto in precedenza.

OPZIONE RETRY (Riprova)

Se fai un errore puoi riprovare.

Per usare l'opzione RETRY:

Premi il pulsante START per inserire una pausa.

Premi il pulsante A o B per riprovare (RETRY) il puzzle sul quale stai lavorando.

Premi il pulsante START o seleziona l'opzione CANCEL per annullare il RETRY in corso.

Puoi effettuare un RETRY due volte nel corso del puzzle.

NOTA:

L'uso di un RETRY non ti dà però diritto a dei tempi addizionali per completare il livello.

CARATTERISTICHE SPECIALI (Cont.)

OPZIONE CONTINUE

Puoi continuare il puzzle in corso se vai fuori tempo massimo o se esaurisci i tuoi RETRY.

Premi il pulsante START per continuare sul puzzle in corso prima che il segnatempo raggiunga lo zero.

Puoi usare l'opzione Continue indefinitamente.

NOTA:

Ogni volta che fai uso di questa opzione il tuo punteggio torna a zero.

Opzione PASSWORD

Con questo gioco puoi inserire l'opzione PASSWORD sul Controller 1 per continuare il puzzle in corso.

La Parola Chiave (PASSWORD) appare quando selezioni l'opzione CONTINUE o RETRY.

OPZIONE PASSWORD (Cont.)

Per selezionare PASSWORD:

Premi le frecce UP o DOWN o il pulsante SELECT per scegliere fra PUZZNIC™, GRAVNIC™ o PASSWORD.

Seleziona PASSWORD e premi poi il pulsante START per portarti sullo schermo di PASSWORD INPUT (Inserimento).

Usa le frecce UP/DOWN/LEFT/RIGHT per spostare il cursore.

Premi il pulsante A o B per selezionare una lettera.

Seleziona BACK per indietreggiare.

Seleziona END se fai un errore e vuoi riprovare.

Il gioco inizia automaticamente se la parola chiave viene inserita in modo corretto.

CONSIGLI E SUGGERIMENTI

- Controlla attentamente il numero dei blocchi rimasti nella pila. Potresti aver bisogno di realizzare una tripla combinazione per toglierti dai guai.
- Salva TUTTE le tue parole chiave. L'essere riuscito a risolvere un puzzle una volta non significa che ti ricorderai come farlo la prossima volta.
- Non fidarti delle mosse "OVVIE". Quello che appare come un bonus facile facile potrebbe rivelarsi un vero disastro.
- E non dimenticare che i ripetuti tentativi non ti fanno risparmiare tempo e che le opzioni Continue riportano il tuo punteggio a zero.

GRAVNIC - Forme di cui si compone il puzzle

Indice

La Storia 43

Uso del Controller 44

Posizionamento e punteggio 46

Come si gioca 47

Realizzazione del punteggio 48

Caratteristiche speciali 49

Consigli e suggerimenti 52

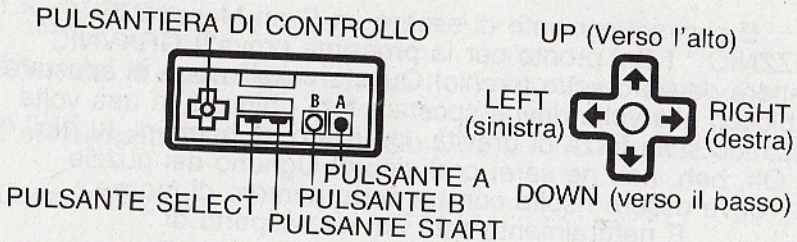
LA STORIA

E così sei convinto di essere un Gran Maestro di PUZZNIC™ ! Sei pronto per la prossima prova?! GRAVNIC™ ti metterà davvero sotto torchio! Questa volta invece di spostare un blocco alla volta dovrai spostare tutti i blocchi in una volta giocando sulla forza di gravità. Un gioco da bambini, tu dici! Oh, beh, non ne sarei così sicuro! Ognuno dei puzzle deve essere risolto con un certo numero di mosse. E naturalmente solo un vero esperto di PUZZNIC™ potrebbe pensare di misurarsi in una impresa come GRAVNIC™.

RICORDATI! UOMO AVVISATO.....!!!!

USO DEL CONTROLLER

CONTROLLER



Freccia LEFT	- Sposta la gravità verso sinistra.
Freccia Right	- Sposta la gravità verso destra.
Freccia Up	- Sposta la gravità verso l'alto.
Freccia DOWN	- Sposta la gravità verso il basso.
Pulsante A o B	- Attiva la forza di gravità per spostare i blocchi in direzioni specifiche.

USO DEL CONTROLLER (Cont.)

Inizio del gioco

Premi il pulsante START per portarti sul quadro delle opzioni.

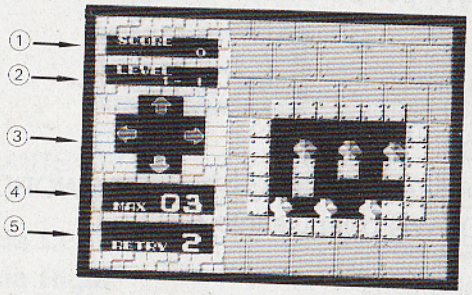
Quadro delle Opzioni

Per scegliere tra PUZZNIC™, GRAVNIC™ o PASSWORD premi le frecce UP, DOWN o il pulsante SELECT.

Seleziona GRAVNIC™ e conferma la scelta premendo il pulsante START.

POSIZIONAMENTO E PUNTEGGIO

Sul lato sinistro dello schermo appaiono la tua posizione e il relativo punteggio:



① Punteggio.
② Livello attuale.
③ Attuale direzione della forza di gravità.
④ Mosse rimaste.
⑤ Riprove disponibili

COME SI GIOCA

GRAVNIC™ offre 8 livelli di gioco. Ogni livello è composto di 10 puzzle. Un puzzle viene completato inserendo tutte le forme al proprio posto prima di esaurire i turni di gioco.

Per spostare la forza di gravità del puzzle:

Usa le frecce per scegliere la direzione in cui spostare le forme del puzzle.

Premi il pulsante A o B per eseguire la mossa selezionata.

PUNTEGGIO

Potrai realizzare i seguenti punteggi a completamento di un puzzle GRAVNIC™:

STAGE BONUS

1000 punti x il livello in corso.

MAX BONUS

500 punti per ogni mossa non usata.

RETRY BONUS

500 punti per ogni RETRY non usato.

CARATTERISTICHE SPECIALI

Con GRAVNIC™ hai la possibilità di riprovare, continuare o usare una parola chiave per tornare al livello interrotto in precedenza.

OPZIONE RETRY (Riprova)

Se fai un errore puoi riprovare.

Per usare l'opzione RETRY:

Premi il pulsante START per inserire una pausa.

Premi il pulsante A o B per riprovare (RETRY) il puzzle sul quale stai lavorando.

Premi il pulsante START o seleziona l'opzione CANCEL per annullare il RETRY in corso.

Puoi effettuare un RETRY due volte nel corso del puzzle.

OPZIONE CONTINUE

Puoi continuare il puzzle in corso se vai fuori tempo massimo o se esaurisci i tuoi RETRY.

Premi il pulsante START per continuare sul puzzle in corso prima che il segnatempo raggiunga lo zero.

Puoi usare l'opzione Continue indefinitamente.

NOTA:

Ogni volta che fai uso di questa opzione il tuo punteggio torna a zero.

Opzione PASSWORD

Con questo gioco puoi inserire l'opzione PASSWORD sul Controller 1 per continuare il puzzle in corso.

La Parola Chiave (PASSWORD) appare quando selezioni l'opzione CONTINUE o RETRY.

OPZIONE PASSWORD (Cont.)

Per selezionare PASSWORD:

Premi le frecce UP o DOWN o il pulsante SELECT per scegliere fra PUZZNIC™, GRAVNIC™ o PASSWORD.

Seleziona PASSWORD e premi poi il pulsante START per portarti sullo schermo di PASSWORD INPUT (Inserimento).

Usa le frecce UP/DOWN/LEFT/RIGHT per spostare il cursore.

Premi il pulsante A o B per selezionare una lettera.

Seleziona BACK per indietreggiare.

Seleziona END se fai un errore e vuoi riprovare.

Il gioco inizia automaticamente se la parola chiave viene inserita in modo corretto.

CONSIGLI E SUGGERIMENTI

- In questo gioco non c'è limite di tempo perciò rifletti bene prima di effettuare una mossa.
- Hai a tua disposizione un numero fisso di mosse; non sciuparle!
- Ricordati che devi muovere tutti i pezzi del puzzle in una mossa!
- A volte potresti essere costretto a spostare un gruppo di pezzi prima di completarne un altro.

⚠WARNING⚠

DO NOT USE WITH FRONT OR REAR PROJECTION TV

Do not use a front or rear projection television with your Nintendo Entertainment System™ ("NES") and NES games.
Your projection television screen may be permanently damaged if video games with stationary scenes or patterns are played on your projection television. Similar damage may occur if you place a video game on hold or pause. If you use your projection television with NES games, Nintendo will not be liable for any damage. This situation is not caused by a defect in the NES or NES games; other fixed or repetitive images may cause similar damage to a projection television. Please contact your TV manufacturer for further information.

⚠ATTENZIONE⚠

NON USARE CON UN APPARECCHIO TELEVISIVISO A PROIEZIONE FRONTALE O A RETROPROIEZIONE!

Non usare un apparecchio televisivo a proiezione frontale o a retroproiezione con il tuo Nintendo Entertainment System (NES) o con i giochi studiati per il NES.
Videogiochi con scene o schemi statici possono danneggiare permanentemente uno schermo televisivo.
Interrompendo un gioco per un periodo di tempo prolungato e ponendolo in pausa potresti causare un danno simile.
Nintendo declina qualsiasi responsabilitá per danni causati da quanto sopra descritto in quanto tale problema non é collegato a difetti di produzione della Consolle o dei giochi. Immagini fisse o ripetitive possono causare lo stesso danno a un apparecchio di proiezione televisiva. Per ulteriori dettagli rivolgiti al tuo negozio di fiducia.

11204